



CrazyBits Studios es una pequeña compañía de desarrollo de videojuegos de reciente creación formada por jóvenes emprendedores.

La Fortaleza de la Soledad de crazybits está situada en un lugar ni tan frío ni tan al norte como la del Hombre de Acero, sino el Norte de [España](#), concretamente en el [Principado de Asturias](#).

La empresa fue constituida en 2010 por un grupo de amigos que se conocieron en la universidad y tienen como elemento común su pasión por los videojuegos en todos sus aspectos, ya sean tecnológicos, artísticos o de pura gestión. Esto motivó la decisión de embarcarnos en la aventura de la creación de videojuegos, inicialmente para dispositivos móviles y consolas portátiles con la idea de poco a poco enfrentarnos a retos cada vez mayores.

Podéis encontrar nuestras oficinas en la ciudad costera de [Gijón](#), en el edificio Cristasa, que forma parte de un Vivero de empresas que el Ayuntamiento dispone para empresas de nueva creación.

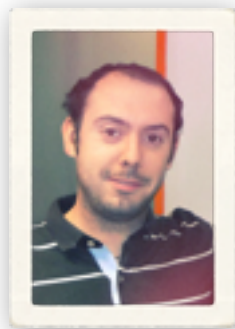
[Enlace a Google Maps](#)

El equipo

CrazyBits Studios está formado por un pequeño equipo que comparte un sueño común y extramadamente simple:

Hacer los mejores juegos posibles.

Todo el equipo de CrazyBits ha estado apasionado por los videojuegos hasta donde alcanza la memoria, y esa motivación fue la que guió los pasos de cada miembro individual en su formación profesional.



Ulises Martínez Piña

Ingeniero Informático por la Universidad de Oviedo, posee experiencia profesional en el desarrollo de videojuegos previa a esta iniciativa, ya que estuvo involucrado en el desarrollo de dos juegos comerciales, llevando las riendas del equipo de programación en uno de ellos.

Es el promotor principal y un trabajador nato, por lo que ostenta el cargo de CEO.



Rafael Del Riego Fernández-Nespral

Ingeniero Informático por la Universidad de Oviedo, siempre ha tenido muy desarrollado un componente creativo, lo que hizo que se decantara por los aspectos artísticos del videojuego. Si unimos su gran talento a la mezcla resulta la persona perfecta para ser el Diseñador de Arte.



Ricardo Amores Hernández

Ingeniero Técnico informático por la Universidad de Oviedo. Proactivo y emprendedor, trabajaba como profesional autónomo previamente a incorporarse en este proyecto. Con experiencia en programación 3D dentro de la industria CAD, y desarrollador de videojuegos amateur, es un apasionado de la tecnología, por lo que el cargo de CTO le sienta como un guante.

Contacto

Dirección Av. de la Argentina 132, C.P. 33213 Despacho 115 Gijón, España	Teléfono +34 984 19 14 65
--	-------------------------------------

Email

info@crazybitsstudios.com

Website

<http://www.crazybitsstudios.com/>

Facebook

<http://www.facebook.com/crazybits>

Youtube

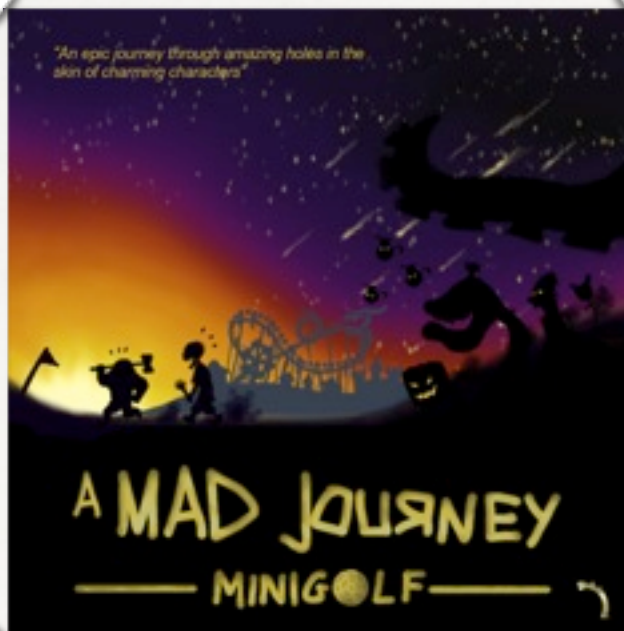
<http://www.youtube.com/user/AdminCBS>

Twitter

<http://www.twitter.com/crazybitstudios>



Nuestros juegos



A Mad Journey Minigolf

Nuestro primer juego ha sido desarrollado específicamente para iPhone, se llama A Mad Journey Minigolf, y consiste en un juego de minigolf -esto era bastante fácil de adivinar- con una jugabilidad clásica pero con un estilo visual distinto a lo acostumbrado.

A Mad Journey Minigolf [ya está disponible en la App Store](#)



Las características claves de A Mad Journey Minigolf son:

- 20 divertidos hoyos, cada uno con su propia jugabilidad
- Dos personajes jugables: un divertido Zombi y Sprunch, su forzuda némesis
- Modo de juego campaña con 4 rutas diferentes
- Modo de juego individual que permite jugar los hoyos que más te gusten
- Modo de juego contra-reloj
- Soporte para puntuaciones online con OpenFeint © y Game Center ©
- 21 logros que pondrán a prueba tu habilidad
- Localizado al inglés y al español.

Otros Recursos

CrazyBits Studios

Puede descargarse imágenes con los logos de la compañía desde:

http://www.crazybitsstudios.com/wp-content/downloads/CrazyBits_Studios_Logos.zip

(aproximadamente 800 Kb)

A Mad Journey Minigolf

A continuación se presenta una copia del texto y las capturas promocionales tal y como aparecen en la App Store.

Screenshots y concepts adicionales pueden descargarse desde:

http://www.crazybitsstudios.com/wp-content/downloads/A_Mad_Journey_Minigolf-images.zip

(aproximadamente 9 Mb)

Texto app store

Llega la versión 2.0 de A Mad Journey Minigolf, y ¡está cargadita de novedades!

★ 20 nuevos niveles divididos en dos recorridos! Una feria abandonada con un montón de atracciones: un castillo realmente encantado, una fantasmagórica noria, un castillo hinchable y muchas más, todas con gráficos alucinantes.

★ Nuevo personaje: ¡Sprunch! Pequeño pero matón.

★ ¡Modo de juego contrarreloj! Sí, sabes como jugar, incluso puede que seas bueno... pero puedes hacerlo bajo presión?

★ Integración GameCenter y logros, muchos logros. Y cuando descargues la actualización todas tus puntuaciones se sincronizarán para que no pierdas el fruto de tu trabajo. Cortesía de la casa! ;)

★ Texturas más nítidas!

★ Ahora todos los niveles están desbloqueados por defecto en el modo individual.

★ Controles de volumen para música y efectos

★ Ahora se puede ajustar la sensibilidad al apuntar el tiro en el menú de opciones.

★ Se puede desactivar la orientación automática de la cámara al hacer el tiro.

★ Puedes seleccionar entre los idiomas Inglés o Español en el menú de opciones.

★ Hemos pisoteado algunos bugs que encontramos por ahí ;)

Recuerda puntuar la aplicación y dejarnos una reseña si te ha gustado. Además tendrás una recompensa por hacerlo en el juego ;)

<http://itunes.com/apps/amadjourneyminigolf>

Si quieres enterarte de los progresos que hacemos o simplemente charlar con nosotros puedes hacerlo en nuestra web, o bien

Siguiéndonos en twitter: <http://www.twitter.com/crazybitstudios>

Haciéndote fan en nuestra página de facebook: <http://www.facebook.com/crazybits>

